

18. Würfelgötter AoS-Turnier

1. Allgemeines

1.1 Corona

Auf unserem Turnier müssen von uns ggf. Einschränkungen und Maßnahmen zum Schutz der Teilnehmer und Besucher vor einer COVID-19 Erkrankung umgesetzt werden, die in Zusammenarbeit mit den örtlichen Ordnungs- und Gesundheitsämtern erarbeitet wurden.

Die hierzu aktuell geltende Richtlinie ist unter diesem [Link](#) zu finden.

Alle Teilnehmer und Gäste sind dazu verpflichtet, sich vor dem Turnier unter folgendem [Link](#) anzumelden.

Ohne vorliegende Einverständniserklärung müssen wir den Zugang zu unseren Klubräumen verweigern.

1.2 Adresse

Die Würfelgötter e.V
Rombergskamp 10
45894 Gelsenkirchen

1.3 Startgeld

Das Startgeld beträgt 10€.

Die Anmeldung ist mit einem Zahlungseingang bis zum 14.08. fix.

Die Würfelgötter e.V

IBAN: DE44 4226 0001 0110 9614 00

BIC: GENODEDEM1GBU

Verwendungszweck:

18. Würfelgötter AoS + T3 Nickname

1.4 Verpflegung

Bei unseren Turnieren in 2021 werden wir zunächst nicht mehr das gewohnte Catering anbieten können.

Es wird eine Getränke/Kaffee-Flat geben (3€)

Auf Wunsch könnt ihr euch einer Pizza-Sammelbestellung anschließen. (Eine Liste des Angebotes liegt bei der Anmeldung aus. Bitte bringt hier etwas passendes Geld mit.)

Für weitere Verpflegung bitte selbst sorgen (Rewe, Mcs und co sind in wenigen Autominuten erreichbar)

2. Ablauf

08:45 Anmeldung und Begrüßung

09:00 Spiel 1

12:00 Mittagspause

12:45 Spiel 2

15:45 Pause

16:00 Spiel 3

19:15 Siegerehrung und Verabschiedung

Um unseren Terminplan einhalten zu können, werden wir morgens nur eine begrenzte Zeit auf Nachzügler warten. Im Fall der Fälle wird zunächst einer unserer Springer übernehmen.

2.1 Nachzügler

Sollte der Nachzügler erst auftauchen, nachdem der erste Zug des Spiels begonnen hat, spielt der Springer das Spiel zu Ende. Der Nachzügler übernimmt ab Spiel 2 wieder für den Springer und die erste Partie wird für ihn mit 0 Turnierpunkten gewertet.

Sollte der Nachzügler auftauchen, nachdem die Aufstellung gestartet, aber bevor der erste Zug begonnen wurde, übernimmt der Nachzügler für den Springer. Der Nachzügler erhält im Spiel 3 Straf-Siegpunkte.

3. Turnierregeln

3.1 Gültige Regeln und Regelfragen

Es wird nach den aktuellen Regeln des General's Handbook Pitched Battles 2021 gespielt.

Die gültigen Publikationen sind S.46 des GHB '21 zu entnehmen.

Darüberhinaus gelten alle aktuellen, offiziellen Errata.

Neue Armeen OHNE gültigem FAQ sind nicht zugelassen! (Deadline-Beachten! siehe 3.4)

Bei FAQs und Battletomes wird im Zweifel die englische Version der deutschen Übersetzung vorgezogen.

Bei Streitfragen entscheidet ein Judge der Würfelgötter.

3.2 Hausregeln

1) Kein Wobbling. (Modelle müssen fest platzierbar sein)

2) Einzelne Geländestücke (einzelne Bäume, Ruineteile etc.) gelten als zusammenhängendes Gelände und werden über eine imaginäre Linie an den äußeren Kanten der einzelnen Geländestücke miteinander verbunden

3) Beim Ziehen von Sichtlinien, werden Waffen, Banner und vergleichbare Gegenstände ignoriert

3.3 Spieltische

Die Spieltische werden vor dem Turnier von den Würfelgöttern vorbereitet. Die Position des Geländes darf während des Turniers nicht verändert werden.

Alle Partien finden gemäß Battlepack 2021 in Ghur statt.

Nach der Seitenwahl, weist jeder Spieler (beginnend mit dem Spieler der die Seitenwahl gewonnen hat) zwei Geländestücken, die sich mindestens teilweise, in der gegnerischen Spielfeldhälfte befinden, je eine zufällige Eigenschaft nach den Scenery Tables für Matched Plays im GHB 2021 zu.

Hierfür werden von den Würfelgöttern Marker bereitgestellt. Keine Geländeeigenschaft kann mehr als zweimal pro Tisch vorkommen

3.4. Armeelisten und Aufstellung

Jede Armee darf aus maximal 2000 Punkten bestehen und muss die Anforderungen für Matched Play-Armeen aus dem GH 2021 erfüllen.

Sämtliche wählbaren Realms, Waffenoptionen, Schlachtfeldrollen, Male, Banner, General, Gegenstände usw. müssen ZWINGEND auf der Armeeliste vermerkt werden (was nicht ausgewählt wurde hat man auch nicht).

Bitte achtet auch drauf die jeweilige Grand Strategy, Treue & mögliche Alliierte aufzulisten.

Abgabe der Armeeliste bis spätestens **15.08.2021** per Mail an **armeelisten@wuerfelgoetter.de**

Die Armeeliste ist zwingend per WarscrollBuilder zu erstellen (inkl. T3-Namen*) und als PDF zu verschicken.

Die Armeelisten werden spätestens am **18.08.2021** auf unserer Turnierinfo-Seite veröffentlicht.

Alle Teilnehmer werden gebeten, die Listen auf Fehler zu prüfen und uns ggf mitzuteilen.
Fehler die bis zum **25.08.2021** gemeldet wurden, aber nicht bis zum Turniertag korrigiert wurden, werden mit 2 Straf-Turnierpunkten sanktioniert und die Liste wird vor Ort von den Judges auf ein legales Format geändert.

4. Missionen & Siegpunkte

Es werden folgende Missionen aus dem GHB 2021 gespielt: (wird zeitnah ergänzt)

Spiel 1: Power Struggle (Seite 28)

Spiel 2: The Vice (Seite 36)

Spiel 3: Feral Foray (Seite 40)

Siegpunkte werden wie in den jeweiligen Battleplans beschrieben erspielt.

5. Wertung, Tie-Breaker

5.1 Wertung

Die Wertung des Spiels ändert sich im Vergleich zu den Battleplans.

In Summe werden pro Spiel 20 Turnierpunkte verteilt:

1) Nach dem Spiel werden die Siegpunkte verglichen:

Der Spieler der mehr Siegpunkte hat, erhält 16 Turnierpunkte

Der Spieler mit weniger Siegpunkten, erhält 0 Turnierpunkte

Wenn beide Spieler gleich viele Punkte haben, erhalten beide 8 Turnierpunkte

2) Es werden die Grand Strategies verglichen:

Wenn beide Spieler ihre Grand Strategy erfüllt haben, erhalten beide 1 Turnierpunkt

Wenn nur ein Spieler seine Grand Strategy erfüllt hat, erhält er 2 Turnierpunkte und sein Gegner 0 Turnierpunkte

3) Es werden die Battle Tactics verglichen:

Der Spieler der mehr Battle Tactics erfüllt hat, erhält 2 Turnierpunkte

Der Spieler mit weniger Battle Tactics erfüllt hat, erhält 0 Turnierpunkte

Wenn beide Spieler gleich viele Battle Tactics erfüllt hat, haben, erhalten beide 1 Turnierpunkt

5.2 Tie-Breaker

Tie-Breaker gelten in folgender Reihenfolge:

1) Direkter Vergleich

2) Summierte Turnierpunkte der Gegner

3) Anzahl erfüllter Battle Tactics

4) Anzahl erfüllter Grand Strategies

6. Pairing

Teamschutz gilt nur in der ersten Runde.

Doppelte Paarungen werden nicht vorkommen.

In der ersten Runde wird jeder gegen jeden gelöst.

In der zweiten Runde werden alle Sieger und alle Nicht-Sieger untereinander gelöst

In der dritten Runde werden alle Spieler mit 2 Siegen, alle mit einem Sieg und alle ohne Sieg untereinander gelöst.